Security Trends 2017 By ActiveMedia (Thailand)

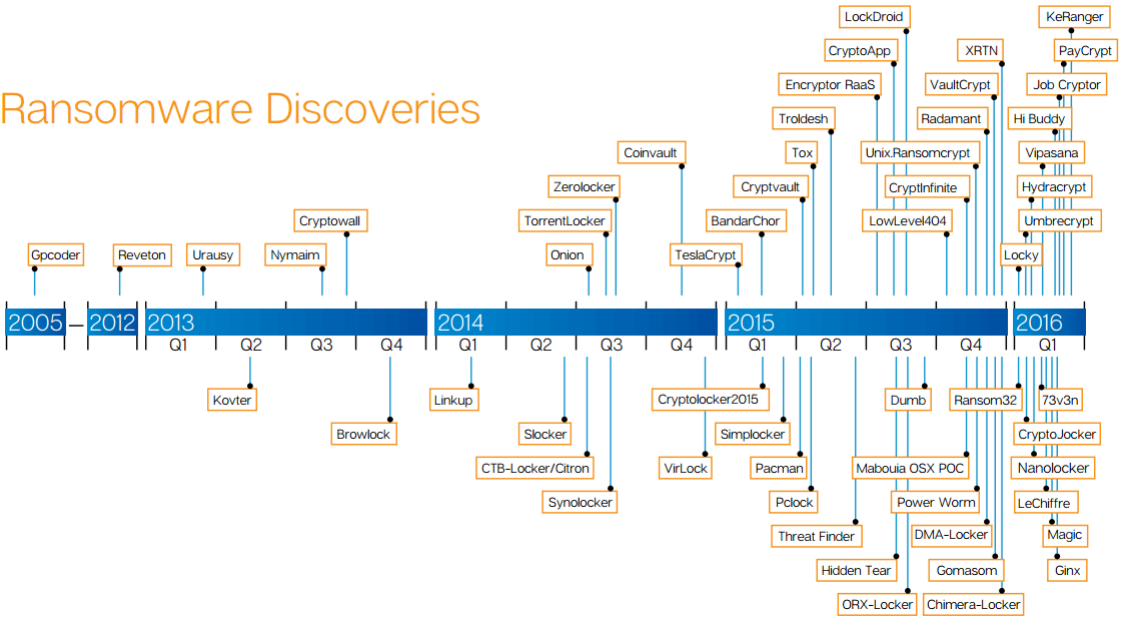
INDEX

- Ransomware Knowledge
- Ransomware of Things (RoT)
- Security education and social responsibility
- Mobile Security
- Vulnerability
- Healthcare challenges
- Gaming platforms

Ransomware
Knowledge

- พยายามแพร่กระจายผ่านเว็บไซต์ต่าง ๆ, แนบไฟล์ไปใน email
- สร้าง service และฝังการทำงานของ service ไปยัง Registry ของเครื่อง เพื่อให้ทำงานทุกครั้งเมื่อมีการเปิดเครื่อง
- ติดต่อกลับไปยังเครื่อง C&C Server(Command and Control Server) ของ Hacker เพื่อ download key สำหรับการเข้ารหัสและ config ต่าง ๆ ของภายใน Ransomware พร้อมทั้งลงทะเบียนกับ C&C Server เพื่อระบุว่าเครื่องที่ติดอยู่ที่ใด
- นำ Key และ config ที่ได้รับจาก C&C Server มาเข้ารหัสเอกสารข้อมูลต่าง ๆ ภายในเครื่อง
- แสดงหน้าข่มขู่ผู้ใช้งานพร้อมกับบอก link สำหรับวิธีการโอน Bitcoin ไปให้กับ Hacker

Ransomware Discoveries

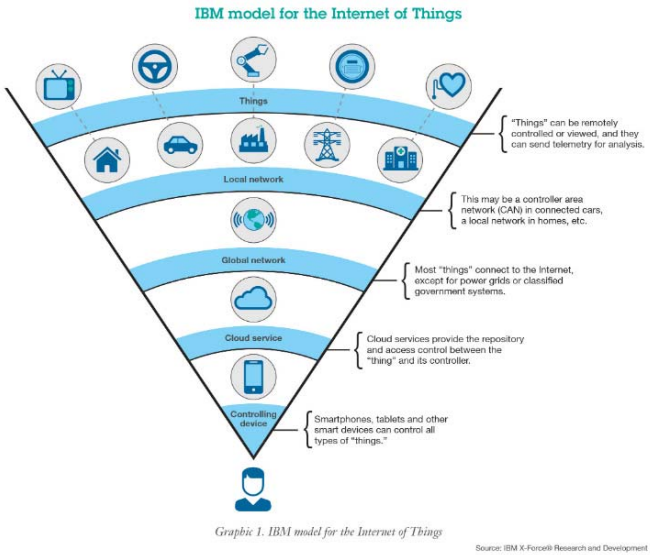


คำถามที่พบบ่อย ๆ

- ถ้าเราฆ่าไวรัสได้แล้วไฟล์เราจะกลับมาได้หรือเปล่า?
- มี Anti-Virus อยู่ในเครื่องแล้วมันไม่ช่วยเลยหรือ?
- เราจะป้องกันตัวจากแรนซัมแวร์ได้อย่างไร?

Ransomware of Things (RoT)

แนวโน้มของ Internet of Things



Internet of Thing

ในยุคหลังปี 2000 โลกมีอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ออกมาเป็นจำนวนมากและมีการใช้คำว่า Smart ซึ่งในที่นี้คือ smart device, smart grid, smart home, smart network, smart intelligent transportation

สิ่งต่าง ๆเหล่านี้ล้วนมีโครงสร้างพื้นฐานที่สามารถเชื่อมต่อกับโลกอินเตอร์เน็ตได้ ซึ่งการเชื่อมต่อเหล่านั้นเองก็เลยมาเป็นแนวคิดที่ว่าอุปกรณ์เหล่านั้นก็ย่อมสามารถสื่อสารกันได้ด้วยเช่นกันโดยอาศัยตัว Sensor ในการสื่อสารถึงกัน

Security education and social responsibility

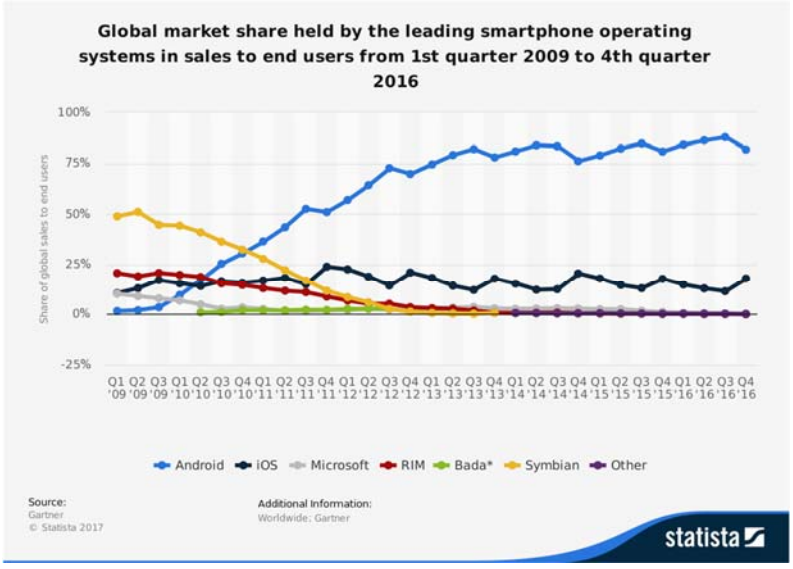
การเรียนรู้เกี่ยวกับการรักษาความปลอดภัยและความรับผิดชอบต่อสังคม

Mobile Security

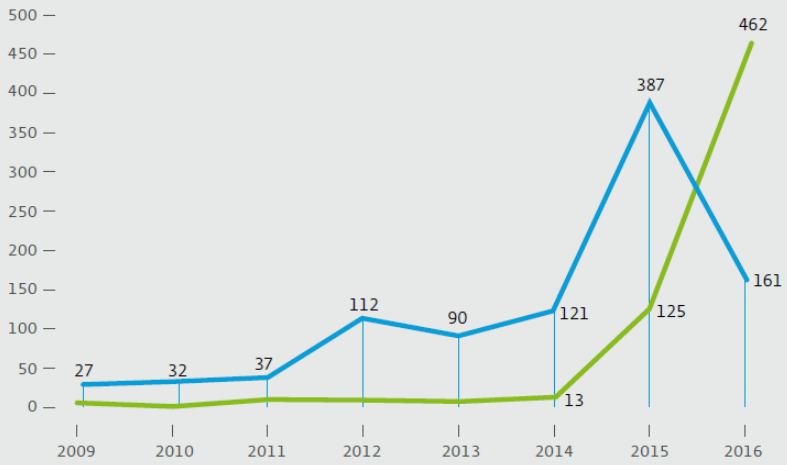
โทรศัพท์มือถือสมาร์ทโฟนกลายเป็นอุปกรณ์ชิ้นสำคัญในการใช้ชีวิตทั้ง ค้นหาข้อมูล ถามทาง ซื้อของ ฯลฯ ซึ่งก็คงไม่แปลกหากอาชญากรไซเบอร์จะเบนเข็มมาที่อุปกรณ์เหล่านี้

"การเติบโตของมัลแวร์บนอุปกรณ์มือถือเป็นความจริงที่หลีกเลี่ยงไม่ได้"

Market share of different mobile operating systems



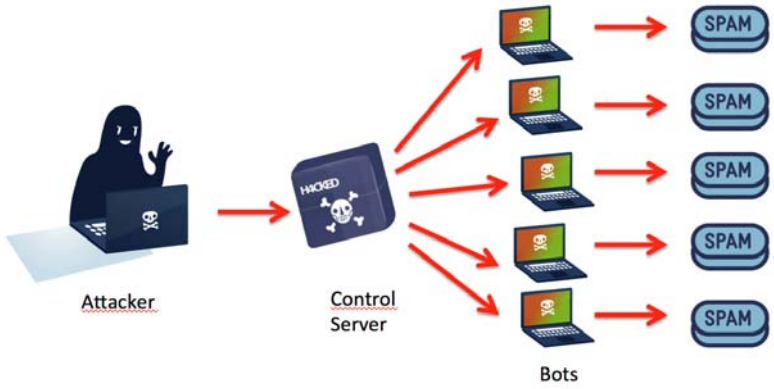
Annual number of vulnerabilities in Android and iOS since 2009



รูปประกอบจาก The Guardian | http://www.theguardian.com/media-network/media-network-blog/2013/jul/12/cyber-threats-trends-spear-phishing

Mobile Phishing
และการเรียกค่าไถ่

- Social Engineering ผ่านแอพพลิเคชันบนมือถือและ SMS
- หลอกผู้ใช้งานให้ทำตามความต้องการของตน
- ส่งผลให้ระบบเครือข่ายรวมทั้ง PC ของผู้ใช้งานต้องติดมัลแวร์ไปด้วยเช่นกัน
- ไม่สามารถเปิดไฟล์งานได้ จนกว่าจะจ่ายเงิน



ใช้ช่องโหว่ของอุปกรณ์ **Mobile** ในการโจมตีอุปกรณ์ใกล้เคียง

Vulnerability

ช่องโหว่ ถือเป็นช่องทางหลักของแฮกเกอร์ที่จะใช้แทรกซึมเข้ามาในระบบ

แต่ข่าวดีก็คือเหตุการณ์โจมตีช่องโหว่เริ่มลดลง อาจจะเป็นเพราะคนเข้าใจเทคโนโลยีมากขึ้น และผู้ผลิตมีมาตรการในการรับมือได้ดียิ่งขึ้น

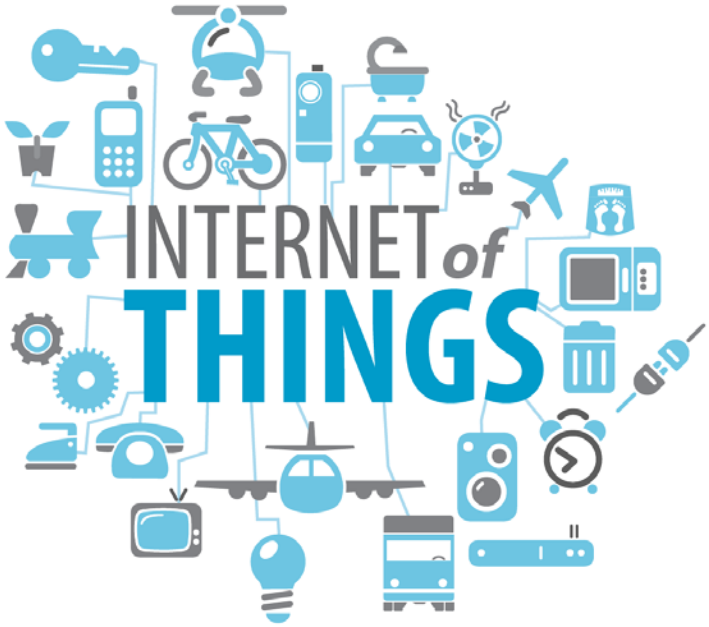
Gaming platforms

ในเมื่อแทบทุกสิ่งจะถูกย้ายขึ้นมาทำบนโทรศัพท์มือถือ เกมส์ก็เช่นเดียวกัน หลายคนทิ้งจอขนาดยักษ์และจอยสติ๊ก มานั่งเล่นเกมส์บนโทรศัพท์มือถือแทน

ด้วยเหตุผลของความสะดวกสบายในการพกพาและสามารถเล่นได้ในทุก ๆที่

Conclusion

สร้างความตระหนัก
ให้กับทุกฝ่าย



Every things are on

INTERNET

Educate the organization